

# การสร้างตัวละคร 3D (3D Character Creation)

## มัธยมศึกษาปีที่ 4 เทอม 1

คำอธิบายรายวิชา : การสร้างตัวละคร 3 มิติ วิธีการ ขั้นตอนการสร้าง และการใช้โปรแกรมในการสร้างตัวละคร 3 มิติ การสร้างส่วนหัวและหน้าตาของตัวละคร การสร้างส่วนตัว แขน ขา การโพสต์ท่าทางของตัวละคร เพื่อนำไปใช้ในงานกราฟิกต่าง ๆ

Requirements:

- คอมพิวเตอร์
- โปรแกรม Blender

แผนการสอนการ

### 1. แผนการสอน

หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวนชั่วโมง (ชั่วโมง)	กิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อที่ใช้	ตัวชี้วัด
1 หลักการควบคุมหน้าจอกการทำงานในโปรแกรม Blender - การสร้างวัตถุพื้นฐาน	1.5	ฝึกการปฏิบัติงานสร้างโมเดลจากวัตถุพื้นฐาน	นักเรียนสามารถใช้หน้าจอกการทำงานในโปรแกรม Blender ได้
2 หลักการปั้นโมเดลในรูปแบบต่างๆ - Object Mode - Edit Mode	1.5	ฝึกการปฏิบัติงานปั้นโมเดลแก้ว และ ช้อน จาน	นักเรียนมีความเข้าใจหลักการปั้นโมเดลในรูปแบบต่างๆ
3 การปั้นโมเดล Low Poly การปั้นบ้าน รถ ต้นไม้	1.5	ฝึกการปฏิบัติงานปั้นโมเดล บ้าน รถ ต้นไม้	นักเรียนสามารถปั้นโมเดล Low Poly ได้
4 การปั้นโมเดล Character เทคนิคการปั้นโมเดลตามแบบที่นำเข้ามา การปั้น Body Character	1.5	ฝึกการปฏิบัติงานปั้นโมเดล Body	นักเรียนสามารถปั้น Body Character ได้
5 การปั้นโมเดล Character การปั้นโมเดล Hand	1.5	ฝึกการปฏิบัติงานปั้นโมเดล Hand	นักเรียนสามารถปั้นโมเดล Hand ได้
6 การปั้นโมเดล Character การปั้นโมเดล Head	1.5	ฝึกการปฏิบัติงานปั้นโมเดล head	นักเรียนสามารถปั้นโมเดล Head ได้
7 การปั้นโมเดล Character การปั้นหู	1.5	ฝึกการปฏิบัติงานปั้นโมเดล หู	นักเรียนสามารถปั้นหูได้
8 การปั้นโมเดล Character การปั้นลูกตา	1.5	ฝึกการปฏิบัติงานปั้นโมเดล ลูกตา	นักเรียนสามารถปั้นลูกตาได้
9 การปั้นโมเดล Character	1.5	ฝึกการเชื่อมต่อโมเดล	นักเรียนสามารถเชื่อมต่อส่วน

หัวข้อ/รายละเอียด	จำนวนชั่วโมง (ชั่วโมง)	กิจกรรมการเรียนการสอน และสื่อที่ใช้	ตัวชี้วัด
การเชื่อมต่อส่วนต่างๆและเก็บ รายละเอียดโมเดล			ต่างๆและเก็บรายละเอียด โมเดลได้
10 การปั้นโมเดล Character การปั้นเสื้อผ้า	1.5	ฝึกการปฏิบัติงานปั้นโมเดล เสื้อผ้า	นักเรียนสามารถปั้นเสื้อผ้าได้
11 การปั้นโมเดล Character การปั้นทรงผม	1.5	ฝึกการปฏิบัติงานปั้นโมเดล ทรงผม	นักเรียนสามารถปั้นทรงผมได้
12 พื้นฐานการ Lighting	1.5	ฝึกการปฏิบัติการจัดแสง	นักเรียนมีความเข้าใจพื้นฐาน การ Lighting
13 พื้นฐานการใส่ Shading และ Texture	1.5	ฝึกการปฏิบัติงานการใช้ Shading	นักเรียนสามารถใส่ Shading และ Texture ได้
14 พื้นฐานการ Render	1.5	ฝึกการปฏิบัติ Render	นักเรียนสามารถ Render ได้
สอบปลายภาค	-		
<b>รวม</b>			