

ใบกิจกรรมที่ 10

เรื่อง การวิเคราะห์การสร้างประโยชน์จากผลงาน

ใช้สถานการณ์จำลองในเวทีการนำเสนอผลงานเพื่อให้ผู้ฟังตัดสินใจซื้อผลงานของผู้เรียน โดยมีเวลาในการนำเสนอไม่เกิน 5 นาที วิเคราะห์ว่าจะนำเสนออย่างไร ภายในเวลาที่กำหนด ในประเด็นต่อไปนี้

- กระบวนการพัฒนาผลงาน
- ผลงานนั้นใช้แก้ปัญหาอะไร บอกรายละเอียดและประเภทการจดทะเบียนคุ้มครองทรัพย์สินทาง

ปัญญา

- ผลงานได้รับรางวัลอะไรบ้าง จากเวทีใดจะนำเสนอขายผลงานได้อย่างไร

และเมื่อนำเสนอจบแล้ว มีผู้ฟังตัดสินใจซื้อผลงานของผู้เรียนหรือไม่ เพราะเหตุใด รวมทั้งจะปรับปรุงการนำเสนอได้อย่างไรบ้าง ผู้สอนและ/หรือผู้เรียนอาจกำหนดบทบาทสมมติสำหรับผู้ฟัง เช่น นักประดิษฐ์ นักวิจัย แพทย์ วิศวกร นักวิทยาศาสตร์ ศิลปิน ประชาชนชาวบ้าน บุคลากรทางการศึกษา นักธุรกิจ นักลงทุน นักการตลาด พนักงานธนาคาร (ผู้ให้สินเชื่อ) สื่อมวลชน ฯลฯ โดยผู้ฟังแต่ละอาชีพควรให้เหตุผลในการซื้อหรือไม่ซื้อผลงานของผู้เรียน