

โครงสร้างรายวิชา

กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี รหัสวิชา ว20211 รายวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก 2

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 เวลาเรียน 40 ชั่วโมง จำนวน 1.0 หน่วยกิต ภาคเรียนที่ 2/2567

หน่วยที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	เวลา (ชั่วโมง)	น้ำหนักคะแนน
1	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์กราฟิก - ความหมายของคอมพิวเตอร์กราฟิก - ภาพในงานกราฟิก - สีในงานกราฟิก - การประยุกต์ใช้ในงานคอมพิวเตอร์กราฟิกด้านต่างๆ	1	คอมพิวเตอร์กราฟิก หมายถึง การใช้คอมพิวเตอร์สร้างภาพและจัดการเกี่ยวกับรูปภาพ เพื่อใช้สื่อความหมายของข้อมูลต่างๆ ให้น่าสนใจยิ่งขึ้น โดยมีภาพกราฟิก 2 มิติ มี 2 แบบ คือ แบบ Raster และแบบ Vector ซึ่งระบบสีที่ใช้ในงานด้านกราฟิกโดยทั่วไปมี 4 ระบบ คือ (1) ระบบสี RGB (2) ระบบสี CMYK (3) ระบบสี HSB และ (4) ระบบสี LAB คุณลักษณะของแฟ้มภาพกราฟิกแบบ 2 มิติ การใช้ภาพกราฟิกมาประยุกต์ร่วมกับงานด้านต่างๆ เพื่อให้งานดูสวยงาม และดึงดูดใจ ให้น่าใช้งานมากยิ่งขึ้น	6	15
2	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Photoshop - รู้จักกับโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 - ส่วนประกอบหน้าจอโปรแกรม - เครื่องมือของ Adobe Photoshop - การเปิดใช้งาน - การบันทึกข้อมูล	2	โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 เป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่รวบรวมเครื่องมือสำหรับตกแต่งภาพประสิทธิภาพสูง เพื่อการทำงานระดับมาตรฐานสำหรับ นักออกแบบมืออาชีพที่ต้องการสร้างสรรค์งานกราฟิกที่โดดเด่น ทั้งงานบนเว็บไซต์ และงานสิ่งพิมพ์	6	15

หน่วยที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	เวลา (ชั่วโมง)	น้ำหนักคะแนน
3	การตกแต่งภาพด้วยเครื่องมือต่าง ๆ ในโปรแกรม Adobe Photoshop -การทำงาน Layer - การใช้เครื่องมือต่าง ๆ ใน photoshop	3	การใช้เครื่องมือต่าง ๆ ใน photoshop เช่น 1. กลุ่มเครื่องมือการเลือก Selection 2. กลุ่มเครื่องมือ Crop 3. กลุ่มเครื่องมือสำหรับการรีทัชภาพ 4. กลุ่มเครื่องมือสำหรับการระบายสี 5. กลุ่มคำสั่งพิเศษเกี่ยวกับการวาดภาพ 6. กลุ่มเครื่องมืออำนวยความสะดวกในการทำงาน 7. กลุ่มเครื่องมือในการเลือกสี Foreground และสี Background 8. กลุ่มเครื่องมือ Quick mask เกี่ยวกับการเลือกพื้นที่อีกรูปแบบหนึ่ง	12	25
4	การสร้างงานกราฟิกสิ่งพิมพ์และการเตรียม ภาพเพื่อใช้งาน โฆษณามีเดีย - การรีทัชภาพ - การใช้ pentool ในการออกแบบชิ้นงาน -การใช้รูปทรงในการออกแบบชิ้นงาน	4	การใช้เครื่องมือและคำสั่งต่าง ๆ กับชิ้นงานแบบ ผสมผสาน การใช้ pentool เพื่อตัดภาพมาซ้อนบนภาพ, การใช้เครื่องมือรูปทรงต่าง ๆ ในการตกแต่งชิ้นงาน	6	25

หน่วยที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	สาระสำคัญ	เวลา (ชั่วโมง)	น้ำหนักคะแนน
5	การเรียนรู้เทคนิคขั้นสูงในการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop - การสร้างสื่อสิ่งพิมพ์ต่าง เช่น ปกหนังสือ, การ์ด, โฆษณาประชาสัมพันธ์, - การเล่าเรื่องจากภาพ - การประยุกต์ใช้ในการออกแบบและการนำเสนองาน	5	BACKGROUND ใหม่อย่างไรให้สวยงามน่าสนใจ เรียนรู้การใช้ FILTER ต่างๆให้งานดูโดดเด่นสะดุดตา เห็นแล้วต้องหยุดชมโดยทาคความเข้าใจการสร้าง และการนำเสนอ โดยการบอกเล่าเรื่องราวจากภาพ ทดลองสร้าง และการนำเสนอ โดยการบอกเล่าเรื่องราวจากภาพ เรียนรู้และเข้าใจในการแก้ปัญหาต่างๆ เพื่อให้ผู้เรียนสามารถทำงานจริง	10	20
รวมตลอดภาคเรียน				40	100
อัตราส่วนระหว่างภาค : ปลายภาค 80 : 20					
คะแนนระหว่างภาค 60					
คะแนนสอบกลางภาค 20					
คะแนนสอบปลายภาค 20					