

โครงสร้างรายวิชา

รายวิชา วิทยาการหุ่นยนต์ 2

รหัสวิชา **ว33181**

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต คะแนน 70 : 30

หน่วย ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มาตรฐานการเรียนรู้/ ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	เวลา (ชั่วโมง) (20)	น้ำหนัก คะแนน (100)
1	บล็อกเกอร์มือใหม่	ว. 4.2 ม.6/1 ใช้เทคโนโลยี สารสนเทศในการนำเสนอและ แบ่งปันข้อมูลอย่างปลอดภัย มี จริยธรรมและวิเคราะห์การ เปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี สารสนเทศที่มีผลต่อการดำเนิน ชีวิต อาชีพ สังคม และวัฒนธรรม	<ul style="list-style-type: none"> การนำเสนอและแบ่งปันข้อมูล เช่น การเขียนบล็อก อับโหลดวิดีโอ ภาพ อินโฟกราฟิก 	2	5
2	เพิ่มสะสมผลงาน โดนใจ	ว. 4.2 ม.6/1 ใช้เทคโนโลยี สารสนเทศในการนำเสนอและ แบ่งปันข้อมูลอย่างปลอดภัย มี จริยธรรมและวิเคราะห์การ เปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี สารสนเทศที่มีผลต่อการดำเนิน ชีวิต อาชีพ สังคม และวัฒนธรรม	<ul style="list-style-type: none"> การนำเสนอและแบ่งปันข้อมูลอย่างปลอดภัย เช่น รมัถระวังผลกระทบที่ตามมาเมื่อมีการแบ่งปันข้อมูลหรือเผยแพร่ข้อมูลไม่สร้างความเดือดร้อนต่อตนเองและผู้อื่น 	4	10
3	ปัญหาประดิษฐ์	ว. 4.2 ม.6/1 ใช้เทคโนโลยี สารสนเทศในการนำเสนอและ แบ่งปันข้อมูลอย่างปลอดภัยมี จริยธรรมและวิเคราะห์การ เปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี	<ul style="list-style-type: none"> นวัตกรรมหรือเทคโนโลยีด้านต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวัน 	3	10

หน่วย ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มาตรฐานการเรียนรู้/ ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	เวลา (ชั่วโมง) (20)	น้ำหนัก คะแนน (100)
		สารสนเทศที่มีผลต่อการดำเนิน ชีวิต อาชีพ สังคม และวัฒนธรรม			
4	บริการคลาวด์	ว. 4.2 ม.6/1 ใช้เทคโนโลยี สารสนเทศในการนำเสนอและ แบ่งปันข้อมูลอย่างปลอดภัย มี จริยธรรมและวิเคราะห์การ เปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี สารสนเทศที่มีผลต่อการดำเนิน ชีวิต อาชีพ สังคม และวัฒนธรรม	<ul style="list-style-type: none"> • การนำเสนอและแบ่งปันข้อมูลอย่างปลอดภัย เช่น รมั้ดระวังผลกระทบที่ตามมา เมื่อมีการแบ่งปันข้อมูลหรือเผยแพร่ข้อมูลไม่สร้างความเดือดร้อนต่อตนเองและผู้อื่น 	1	5
การวัดผลกลางภาคเรียน				1	10
5	โรงเรียนอัจฉริยะ	ว. 4.2 ม.6/1 ใช้เทคโนโลยี สารสนเทศในการนำเสนอและ แบ่งปันข้อมูลอย่างปลอดภัย มี จริยธรรมและวิเคราะห์การ เปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี สารสนเทศที่มีผลต่อการดำเนิน ชีวิต อาชีพ สังคม และวัฒนธรรม	<ul style="list-style-type: none"> • เทคโนโลยีเกิดใหม่ แนวโน้มในอนาคต การเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี • นวัตกรรมหรือเทคโนโลยีด้านต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวัน 	2	10
6	AR-VR	ว. 4.2 ม.6/1 ใช้เทคโนโลยี สารสนเทศในการนำเสนอและ แบ่งปันข้อมูลอย่างปลอดภัย มี จริยธรรมและวิเคราะห์การ เปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี	<ul style="list-style-type: none"> • เทคโนโลยีเกิดใหม่ แนวโน้มในอนาคต การเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี 	2	10

หน่วย ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มาตรฐานการเรียนรู้/ ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	เวลา (ชั่วโมง) (20)	น้ำหนัก คะแนน (100)
		สารสนเทศที่มีผลต่อการดำเนิน ชีวิต อาชีพ สังคม และวัฒนธรรม			
7	พลเมืองดิจิทัล	ว. 4.2 ม.6/1 ใช้เทคโนโลยี สารสนเทศในการนำเสนอและ แบ่งปันข้อมูลอย่างปลอดภัย มี จริยธรรมและวิเคราะห์การ เปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี สารสนเทศที่มีผลต่อการดำเนิน ชีวิต อาชีพ สังคม และวัฒนธรรม	<ul style="list-style-type: none"> นวัตกรรมหรือเทคโนโลยีด้านต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวัน ผลกระทบของเทคโนโลยีสารสนเทศต่อการดำเนินชีวิต อาชีพ สังคม และวัฒนธรรม 	1	5
8	จริยธรรมและกฎหมายคอมพิวเตอร์	ว. 4.2 ม.6/1 ใช้เทคโนโลยี สารสนเทศในการนำเสนอและ แบ่งปันข้อมูลอย่างปลอดภัย มี จริยธรรมและวิเคราะห์การ เปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี สารสนเทศที่มีผลต่อการดำเนิน ชีวิต อาชีพ สังคม และวัฒนธรรม	<ul style="list-style-type: none"> จริยธรรมในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ 	1	5
9	อนาคตของฉัน	ว. 4.2 ม.6/1 ใช้เทคโนโลยี สารสนเทศในการนำเสนอและ แบ่งปันข้อมูลอย่างปลอดภัย มี จริยธรรมและวิเคราะห์การ เปลี่ยนแปลงเทคโนโลยี สารสนเทศที่มีผลต่อการดำเนิน ชีวิต อาชีพ สังคม และวัฒนธรรม	<ul style="list-style-type: none"> อาชีพเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ 	2	10

หน่วย ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มาตรฐานการเรียนรู้/ ตัวชี้วัด	สาระสำคัญ	เวลา (ชั่วโมง) (20)	น้ำหนัก คะแนน (100)
		การวัดผลปลายภาคเรียน		1	20
		รวมตลอดภาคเรียน		20	100