

หน่วยการเรียนรู้/กำหนดการเรียนรู้

รายวิชาการกราฟิก (ว20211)
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

เวลา 40 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหา	เวลา (ชั่วโมง)
1.ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์กราฟิก	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์กราฟิก <ul style="list-style-type: none"> - ความหมายของคอมพิวเตอร์กราฟิก - ภาพในงานกราฟิก - สีในงานกราฟิก - การประยุกต์ใช้ในงานคอมพิวเตอร์กราฟิกด้านต่างๆ 	6
2.ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Photoshop	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Photoshop <ul style="list-style-type: none"> - รู้จักกับโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 Photoshop - ส่วนประกอบหน้าจอโปรแกรม - เครื่องมือของ Adobe Photoshop - การเปิดใช้งาน - การบันทึกข้อมูล 	6
3. การตกแต่งภาพด้วยเครื่องมือต่าง ๆ ในโปรแกรม Adobe Photoshop	การตกแต่งภาพด้วยเครื่องมือต่าง ๆ ในโปรแกรม Adobe Photoshop <ul style="list-style-type: none"> - กลุ่มเครื่องมือการเลือก Selection - กลุ่มเครื่องมือ Crop - กลุ่มเครื่องมือสำหรับการรีทัชภาพ - กลุ่มเครื่องมือสำหรับการระบายสี - กลุ่มคำสั่งพิเศษเกี่ยวกับการวาด ภาพ - กลุ่มเครื่องมืออำนวยความสะดวกในการทำงาน - กลุ่มเครื่องมือในการเลือกสี Foreground และสี Background - กลุ่มเครื่องมือ Quick mask เกี่ยวกับการเลือกพื้นที่อีกรูปแบบหนึ่ง 	12

หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหา	เวลา (ชั่วโมง)
4. การสร้างงานกราฟิกสิ่งพิมพ์และการเตรียมภาพเพื่อใช้งาน โขชัยลมีเดีย	การสร้างงานกราฟิกสิ่งพิมพ์ และการเตรียม ภาพเพื่อใช้งาน โขชัยลมีเดีย - การรีทัชภาพ - การใช้ pentool ในการออกแบบชิ้นงาน - การใช้รูปทรงในการออกแบบชิ้นงาน	6
5. การเรียนรู้เทคนิคขั้นสูงในการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop	การเรียนรู้เทคนิคขั้นสูงในการใช้ โปรแกรม Adobe Photoshop - การสร้างสื่อสิ่งพิมพ์ ต่าง ๆ เช่น ปกหนังสือ, การ์ด, โฆษณา ประชาสัมพันธ์ - การเล่าเรื่องจากภาพ - การประยุกต์ใช้ในการออกแบบและการนำเสนองาน	10
รวมตลอดภาคเรียน		40

กำหนดมาตรฐานการเรียนรู้ หน่วยการเรียนรู้									
ผลการเรียนรู้ตามตัวชี้วัด/จุดประสงค์									
มฐ.ที่	ชื่อหน่วย	ชั่วโมง	จุดประสงค์	คะแนนที่ประเมิน					
				ความรู้	ทักษะกระบวนการ	คุณธรรมจริยธรรม	รวม	คะแนนกลางภาค	คะแนนปลายภาค
ว 4.2	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์กราฟิก	6	1.อธิบายความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับงานกราฟิกได้	5	3	2	10	5	
ว 4.2	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Photoshop	6	2.อธิบายหลักการใช้งานคอมพิวเตอร์ในการออกแบบงานกราฟิก (ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Photoshop)และสามารถใช้งานเครื่องมือเบื้องต้นได้	5	3	2	10	5	-
ว 4.2	การตกแต่งภาพด้วยเครื่องมือต่าง ๆ ในโปรแกรม Adobe Photoshop	12	3. อธิบายถึงส่วนประกอบ หน้าที่เครื่องมือ และสามารถใช้งานเครื่องมือใน Adobe Photoshop เบื้องต้นได้	5	8	2	15	10	
ว 4.2	การสร้างงานกราฟิกสิ่งพิมพ์และการเตรียมภาพเพื่อใช้งานโซเชียลมีเดีย	6	4. สามารถใช้งานกราฟิกสร้างสิ่งพิมพ์ และการเตรียม ภาพเพื่อใช้งาน โซเชียลมีเดียได้	5	8	2	15		10
ว 4.2	การเรียนรู้เทคนิคขั้นสูงในการใช้ โปรแกรม Adobe Photoshop	10	สามารถประยุกต์ใช้ โปรแกรม Adobe Photoshop ในการออกแบบและสร้างชิ้นงานอย่างสร้างสรรค์ได้	5	3	2	10		10
	รวมเวลา	20	รวมคะแนน	25	25	10	60	20	20
อัตราส่วนระหว่างภาค : ปลายภาค				80	20	คะแนน			
คะแนนระหว่างภาค				60	คะแนน				
คะแนนสอบกลางภาค				20	คะแนน				
คะแนนสอบปลายภาค				20	คะแนน				
รวมคะแนนทั้งสิ้น				100	คะแนน				

อัตราส่วนคะแนน

รหัส ตัวชี้วัด/ ผลการ เรียนรู้	คะแนนก่อนสอบ กลางภาค				คะแนนสอบ กลางภาค				คะแนนหลังสอบ กลางภาค				คะแนน รวม ระหว่าง ภาค	คะแนนปลายภาค				คะแนน รวม ตลอด ภาค เรียน
	K	P	A	รวม	K	P	A	รวม	K	P	A	รวม		K	P	A	รวม	
				30				20				20		80				
1	4	5	1	10	2	2	1	5										
2	3	6	1	10	3	2	1	5										
3	4	4	2	10	4	4	2	10										
4									6	8	1	15		4	5	1	10	
5									6	8	1	15		4	5	1	10	
รวม				30				20				30	80				20	100